

# Identitätenlotto: die ILo-90-Minuten-Einheit

## Exemplarischer Zeitplan für moderierte Gruppen

Ausführliche Hinweise zu den einzelnen Punkten finden Sie im **Ergänzungsheft** und **Blatt M** des Spiels.

### Begrüßung & einführende Worte (5 Minuten)

Den Teilnehmenden sollte bekannt sein, dass sie ein Spiel mit diversen Identitäten spielen und dass die Idee eines Perspektivwechsels dem Spiel zugrunde liegt. Wichtig ist – falls noch nicht vorab geschehen –, dass auf die Freiwilligkeit der Teilnahme hingewiesen wird.

### Spielregeln (10 Minuten)

Eine Einführung in die Spielregeln für alle bietet sich anhand einer Kurzpräsentation an. Ein PDF-Präsentation, die Sie verwenden oder an der Sie sich orientieren können, finden Sie im Downloadbereich. (siehe auf [www.identitaetenlotto.de](http://www.identitaetenlotto.de) unter *mehr Wissen* → *Material zum Downloaden*).

### Spielphase *Identitätenlotto* (5–10 Minuten)

Hier gilt es die Spielidentitäten zu ziehen und unbekannte Begriffe in den Spielgruppen zu klären. Hierfür steht das **Hintergrundwissen** zur Verfügung. Die Klärung der Begriffe kann auch in einer vorausgehenden Einheit durchgeführt werden, was insbesondere dann ratsam ist, wenn die Gruppe über wenig Vorwissen verfügt. Andernfalls ergibt sich das Problem, dass die einzelnen Personen bzw. Spielgruppen unterschiedlich lange Zeit zur Begriffsklärung benötigen. Begriffsklärungen können auch in der Gesamtgruppe erfolgen.

### Spielphase *Identitätsfindung I* (5 Minuten)

In moderierten Gruppen empfiehlt sich die Variante der *Identitätenreise*, die im dem Spiel beiliegenden **Ergänzungsheft** beschrieben wird. Die

*Identitätsfindung* kann dann mit einer Rechercheaufgabe und der Entwicklung einer Storyline verbunden werden (siehe auf [www.identitaetenlotto.de](http://www.identitaetenlotto.de) unter *mehr Wissen* → *Material zum Downloaden*).

Auch die *Identitätsfindung* kann in einer vorherigen Einheit durchgeführt werden, so dass mehr Zeit für die Spielbrettmodule *Lebensthemen* sowie für die *Auswertung* bleibt.

### Spielphase *Identitätsfindung II* (10 Minuten)

Die Spielrunde beginnt mit der Vorstellung der Spielidentitäten innerhalb der Spielgruppen. Jede Spielgruppe macht dann individuell weiter.

### Spielphase *Quer durchs Leben* (20–25 Minuten, ggf. plus 15 Minuten bei sitzungsvorbereitender Auslagerung der Identitätsfindung)

In der Regel können die schnellsten Spielgruppen in dieser Zeit zwei Lebensthemen durchlaufen. In dieser Phase sollten Sie als Moderation für Fragen insbesondere zu den Spielregeln und den Spielidentitäten zur Verfügung stehen.

### Spielphase *Auswertung & Abschluss* (25 Minuten)

Die Gewinnermittlung sowie die Reflexion in der Spielrunde mittels des Auswertungsmoduls ist in den Spielrunden sehr individuell. Dem kann sich eine gemeinsame Reflexionsrunde in der Gesamtgruppe anschließen.

**Wichtig:** Eine solche Spielsitzung muss notwendigerweise von weiteren Thematisierungen zu Identität, Gender, Vielfalt und sozialer Ungleichheit gerahmt werden. Das Spiel alleine ist selbstverständlich nicht ausreichend, um diese Themen in ihrer Komplexität abzudecken. Es kann aber durch die spielerische Vermittlung ein wichtiger Baustein sein, der einen erweiternden, aktiven, selbstgesteuerten und erlebenden Zugang zu diesen Themen ermöglicht.

